

système d'inscription en ligne

**Manuel
utilisateur**

Rando challenge®

Version du 04/07/2025

Table des matières

1. Avant-propos	3
2. Comment invoquer le logiciel.....	3
2. La page d'accueil	4
3. Les administrateurs.....	5
a) Les Administrateurs Globaux	5
b) Les administrateurs locaux.....	5
4. Le déroulement des opérations avant la compétition.....	6
c) Mise en ligne de l'épreuve ou des épreuves	6
a) Les inscriptions	8
b) Les paiements.....	11
c) Préparation des épreuves	11
d) Envoi des convocations.....	11
3. Le jour de la compétition	13
d) Après le départ de la dernière équipe	13
e) A l'arrivée de chaque équipe	13
5. Les résultats	15

1. Avant-propos

Cette application est prévue pour couvrir l'ensemble des processus de gestion d'un Rando challenge®, à savoir,

En amont :

- La mise à disposition des informations générales
- Le règlement des épreuves
- La mise en ligne de la compétition
- L'inscription en ligne par les compétiteurs
- La gestion des règlements
- L'envoi des convocations
- La liste des Pass Découvertes à

établir Durant la compétition :

- Les listes de pointage et de contrôle
- Le dépouillement des résultats (fiches de contrôle et

cartes) En aval :

- Les résultats

2. Comment invoquer le logiciel

Ce logiciel est réalisé pour un serveur Apache sous Unix et utilise les langages : HTML / PHP / CSS/ Javascript / MySql

Il est invocable pour l'instant depuis le site <https://ffrandonnee-competitions.fr>

L'URL de l'application est :

Dans sa version de production

<https://ffrandonnee-competitions.fr/Rando%20challenges/> Dans sa version de test

https://ffrandonnee-competitions.fr/RC_Test/

Pour voir les compétitions antérieures au mois d'août

2024 https://ffrandonnee-competitions.fr/RC_avant_2024_08/

Il est à noter que le logiciel est adapté à un usage sur téléphone portable et sur tablette.

1. La page d'accueil



Les 5 hyperliens de gauche permettent de consulter :

- La présentation générale des Rando challenges® contenue dans les pages du site fédéral de la Fédération Française de la Randonnée Pédestre
- Le règlement fédéral tel qu'édité par la Fédération Française de la Randonnée Pédestre
- Le règlement simplifié à usage des compétiteurs qui découvrent pour la première fois ce qu'est un Rando challenge®
- Le forum des amateurs de Rando challenge®
- Le calendrier national des compétitions

Les 3 premiers boutons permettent aux compétiteurs respectivement de :

- s'inscrire en ligne
(bouton présent que lorsque des inscriptions sont ouvertes)
- voir les résultats des compétitions terminées

Pour le Championnat de France des clubs, un hyperlien permet de consulter les résultats de la saison sportive en cours. Ces résultats sont immédiatement à jour, dès qu'une épreuve est terminée.

Pour le Championnat des clubs Occitans, un hyperlien permet de consulter les résultats de la saison sportive en cours. Ces résultats sont immédiatement à jour, dès qu'une épreuve est terminée.

Les boutons graphiques permettent (de gauche à droite) :

Roue crantée (réservée aux seuls administrateurs, protégé par mot de passe) : de gérer les épreuves et plus particulièrement

- De mettre en ligne une épreuve et/ou d'en modifier les caractéristiques
- De visualiser les inscriptions et de contrôler les paiements
- De visualiser les équipes
- De gérer le dépouillement des cartes et fiches de contrôle que les compétiteurs doivent restituer aux organisateurs en fin d'épreuve
- De visualiser les résultats globaux et détaillés
- Bouton Aide : de visualiser le présent manuel
- Bouton Sortie : de revenir à la page d'accueil du site des compétitions

A noter, en bas à gauche de la page, sous la roue crantée, une petite indication vous situe votre environnement de travail, en l'occurrence la mention « RandoChallenges » vous indique que vous travaillez dans la base de production et « RC_Test » en base de test.

Sous le bouton d'Aide, l'indication « Prod ⇔ Test » permet de basculer de l'environnement de production vers l'environnement de test et inversement.

3. Les administrateurs

Il existe 2 niveaux d'administration

- Administrateurs globaux
- Administrateurs locaux

a) Les Administrateurs Globaux

Il n'y en a que trois et ils sont les seuls à pouvoir déclarer les administrateurs.

Ces trois Administrateurs globaux sont :

- Jean-Yves GANNE joignable par e-mail à l'adresse jyganne@gmail.com
- André MASSE joignable par e-mail à l'adresse andre-masse@orange.fr
- Pierre MERCIER joignable par e-mail à l'adresse pierre.mercier@orange.fr.

Pour faire déclarer un nouvel administrateur, il faut communiquer à un de ces trois administrateurs

- Son nom ou celui de sa structure (club ou Comité)
- Son prénom (facultatif)
- Le mot de passe souhaité

Ils peuvent visualiser et gérer (mettre en ligne et/ou modifier) toutes les compétitions.

b) Les administrateurs locaux

Ils ne peuvent visualiser et/ou gérer que les Rando challenges® organisés par leur structure respective.

4. Le déroulement des opérations avant la compétition

c) Mise en ligne de l'épreuve ou des épreuves

Une fois le ou les administrateurs locaux créés, il leur revient de déclarer la ou les compétition(s) organisée(s) par leur club.

Pour ce faire, il faut cliquer sur le bouton en forme de roue crantée en bas à gauche de la page d'accueil. Apparaît alors la page d'identification suivante :



FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
Rando challenge

Merci de vous identifier

Votre mot de passe SVP



Après avoir saisi son mot de passe et cliqué sur le bouton vert, l'administrateur local voit apparaître la page suivante :

FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
Rando challenge

Liste des Rando challenge®

N°	Club organisateur	Date	Lieu	Type	Actions			
7	FFRandonnée TARN	30/06/2025	CAP DECOUVERTE	Rando challenge®	Inscr.	Modif.	Equip.	États
9	Cuges Randos Loisirs	27/04/2025	Cuges-les-Pins	Rando challenge®	Inscr.	Modif.	Equip.	États
10	FFRandonnée Pas de Calais	30/03/2025	Ecures	Rando challenge®	Inscr.	Modif.	Equip.	États
8	CDRP11	16/11/2024	11590 CUXAC D'AUDE	RC Découverte	Inscr.	Modif.	Equip.	États
4	FFRandonnée TARN	01/09/2024	CASTRES	Rando challenge®	Inscr.	Modif.	Equip.	États

Nombre de Rando challenge® : 5

Defilement vertical possible grâce à la molette de la souris



Pour déclarer une nouvelle épreuve, il suffit de cliquer sur le bouton avec la croix bleue en bas à gauche de la page.

La page de déclaration d'une épreuve s'ouvre.

Sur cette page, il convient de renseigner les données suivantes :

- Le nom de la structure organisatrice
- La date du Rando challenge®
- La commune où va se dérouler l'épreuve
- La région de la structure organisatrice
- Le type d'épreuve (Rando challenge® ou Découverte)
- La vitesse de progression imposée en kilomètres par heure
- Le temps de pause en minute (en général 45 minutes)
- Les Paramètres Helloasso

Entrez un nom (type CDRP11) dans cette rubrique, puis faites un double-clic sur ce nom pour voir apparaître la page de saisie des 3 paramètres ci-dessous (ce nom pourra être réutilisé, permettant d'éviter la ressaisie desdits 3 paramètres) :

- Le Helloasso Organisation Slug qui apparaît dans l'URL du compte Helloasso de votre structure (partie surlignée en jaune dans l'exemple ci-dessous) exemple : <https://admin.helloasso.com/cuges-randos-loisirs/accueil>
- Le Helloasso Client ID que l'on obtient en utilisant le menu « **Mon compte/Intégration et API** » de l'application Helloasso
- Le Helloasso Client Secret que l'on obtient en utilisant le menu « **Mon compte/Intégration et API** » de l'application Helloasso
- Les prix (attention : ces prix sont combinatoires et cumulatifs et doivent être tous renseignés)
 - par concurrent
 - par équipe
 - du Pass Découverte
- L'adresse mail de la personne qui coordonne l'organisation de ce Rando challenge®
- Le numéro de téléphone portable de la personne qui coordonne l'organisation de ce Rando challenge®

Puis cliquez sur le bouton « **Disquette** » (en bas à droite de la page) symbolisant l'enregistrement.

Détail pratique pour effectuer des tests de paiement : utilisez l'organisme encaisseur nommé « **test** » et au moment de faire le test de paiement, le numéro de carte fictive 4000 0025 0000 0003 avec une date de fin de validité supérieure à la date du jour et le CCV 000.

Nota bene : toute structure organisatrice doit disposer d'un compte Helloasso.

Il est à noter qu'afin d'éviter toute tricherie, à cet instant, vous ne pouvez pas renseigner les rubriques

- Distance (km)
- Dénivelé (m)
- Nb de bornes

Ces dernières informations seront renseignées le jour de l'épreuve après le départ de la dernière équipe.

La rubrique « Coordonnées du Lieu » ne doit être renseignée que la veille de l'épreuve avant envoi des convocations, mais après que numéros de dossard et heure de départ aient été affectés à chaque équipe.

Si deux épreuves sont proposées, une Rando challenge® et une découverte, cette opération de déclaration d'épreuve devra être répétée deux fois.

a) Les inscriptions



Il est important de noter que les inscriptions sont automatiquement ouvertes 60 jours avant la date de la compétition et restent ouvertes jusqu'au jour de ladite compétition.

Ces inscriptions sont faites en ligne par les compétiteurs eux-mêmes.

Pour ce faire, un clic sur le bouton « **Inscriptions en ligne** » de la page d'accueil.

Afin d'éviter les erreurs, le processus d'inscription est décomposé en plusieurs pages. Cela permet, à chaque étape, de faire les contrôles qui s'imposent avant de passer à l'étape suivante.

La première de ces pages est la suivante :

Lors de cette première étape, il est demandé de choisir le parcours souhaité (*Attention : à un instant donné, plusieurs Rando challenge® peuvent avoir le inscriptions ouvertes*), puis de saisir le nom de l'équipe. Ce nom est obligatoire et il ne peut pas y avoir deux équipes portant le même nom.

Ensuite, il faut indiquer si l'on accorde le droit de diffuser d'éventuelles photographies et pour terminer, cliquer sur le bouton « **vérif.** ». Si le nom d'équipe choisi est déjà utilisé, un message rouge en dessous du droit à l'image apparaît. Si tout va bien le bouton « **vérif.** » se commute en bouton « **suite** ».

Un clic sur ce bouton, affiche la page de saisie du capitaine de l'équipe.

Si le capitaine est licencié à la FFRandonnée, il suffit saisir son numéro de licence et cliquer sur le bouton « **vérif.** ».

Si le numéro de licence saisi est exact, les nom, prénom et date de naissance apparaissent vert à droite de la case saisie et le bouton « **vérif.** » change en « **suite** » qui permet de passer à l'étape suivante.

Si le numéro de licence est inconnu ou si cette personne est déjà inscrite à ce parcours, un message rouge apparaît en dessous de la zone de saisie et le bouton reste à l'état « **Vérif.** ».

Dans le cas où cette personne ne serait pas licenciée à la FFRandonnée, il convient de saisir SL dans la zone saisie et de cliquer sur « **vérif.** ». La page de saisie de ses coordonnées s'affiche alors.

Hormis la zone Complément, toutes zones sont obligatoires.

Si la personne est déjà inscrite sur ce parcours, soit dans la même équipe, soit dans une autre équipe, le clic sur « **suite** » affiche la page précédente avec le message rouge indiquant cette erreur.

Dans le cas contraire, le système passe à la saisie du premier équipier pour lequel il faut procéder comme pour le capitaine.

S'ensuivent alors la saisie des autres équipiers pour lesquels la procédure sera toujours la même.
Le système tient compte du règlement en obligeant qu'une équipe soit composée d'au moins deux personnes et au plus 4 personnes pour les Rando challenge® Labellisés et 6 personnes pour les Rando challenge® Découvertes.

FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
Rando challenge

Composition de l'équipe CRL2

Capitaine SL
1.équipier 1013454Q

VACHER, TOTO, 25/12/1980
CHAIX, LYDIE, 19/11/1960 (Club:09954)

Montant de l'inscription : 24,00 €
(sans paiement immédiat, cette inscription ne sera pas prise en compte)
Vous recevrez un mail de confirmation après paiement.

Paieement CB en ligne

Si une équipe n'est composée que de 2 ou 3 personnes, après la saisie du dernier équipier, il suffit de laisser la zone de saisie vierge et de cliquer sur « **vérif.** ». La page de récapitulation s'affiche alors.

A cet instant, il est important de noter qu'un paiement en ligne par carte bancaire est requis.

A défaut d'effectuer ce paiement, l'inscription n'est pas prise en compte et devra être entièrement refaite s'il y a réellement volonté d'inscrire cette équipe.

Si cette équipe est éligible au championnat de France, cela apparaît sur cette page récapitulative.

Rappel : pour qu'une équipe puisse prétendre à participer à la coupe de France des clubs, tous ses membres doivent être détenteurs d'une licence compétition dans le même club.

Une fois le paiement en ligne effectué, un mail d'information est automatiquement envoyé par le système à l'organisateur de la rencontre et un mail de confirmation est automatiquement envoyé au capitaine de l'équipe. Ce dernier mail récapitule les termes de l'inscription et donne quelques instructions pour la suite. Il se présente comme suit :



Nota Bene : les Rando challenge® sont ouverts à tous les publics. Si un membre d'une équipe n'est pas détenteur d'une licence FFRandonnée, il convient de saisir « SL » dans la zone N° de Licence. Dans ce cas, toutes les informations relatives à cette personne doivent être saisies pour permettre d'établir un Pass Découverte à la journée dont le montant sera automatiquement ajouté au montant de l'inscription.

b) Les paiements

Tous les paiements sont faits en cliquant sur le bouton prévu à cet effet dans la fiche récapitulative. Ces paiements sont réalisés via l'API Helloasso.

Le formulaire de paiement Helloasso, généré automatiquement, fait état du prix calculé par l'application, prix non modifiable à ce stade.



Il est important de noter que le paiement est impératif. En cas d'impossibilité d'un des compétiteurs à participer à l'épreuve, l'organisateur procédera, sur demande et après la rencontre, au remboursement du montant versé.

c) Préparation des épreuves

A l'aide de la page « [Liste des équipes du parcours](#) », le matin du jour précédent l'épreuve (le plus tôt possible), les organisateurs doivent, pour chaque équipe, renseigner le numéro de dossard et l'heure de début d'épreuve de l'équipe et constituer ainsi la grille de départ. Ces informations figureront sur le mail de convocation.

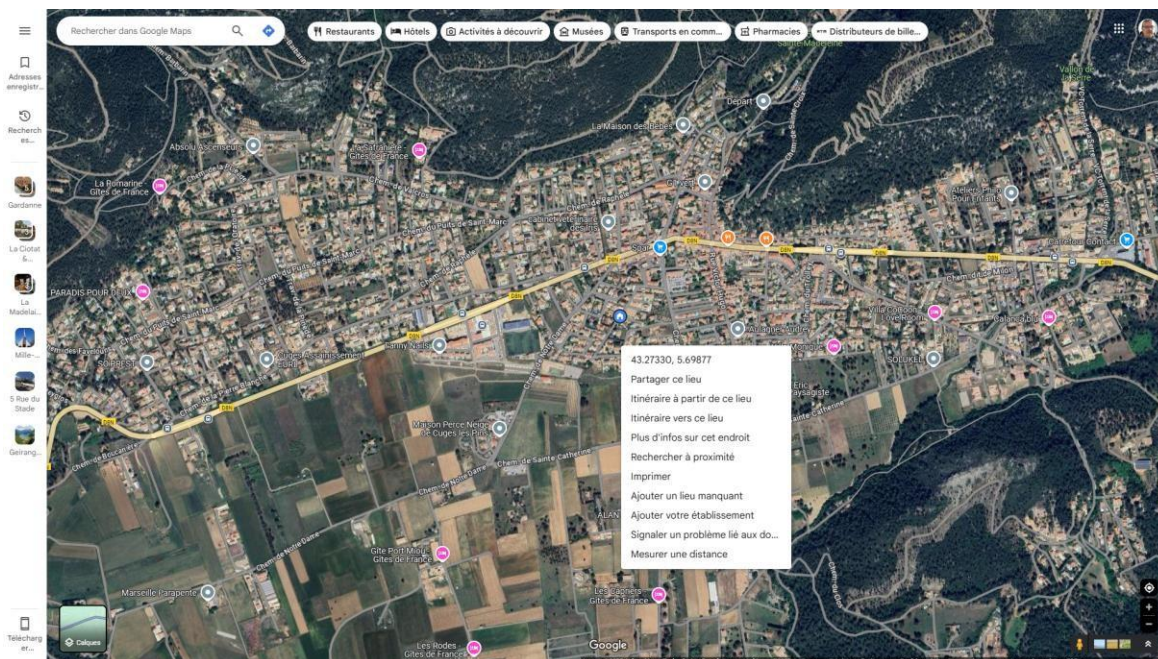
Il doit être tenu compte d'un laps de temps de minimum 2 minutes entre deux départs d'équipe et, pour les parcours Rando challenge® labellisé, d'un écart minimum 6 minutes entre deux équipes d'un même club.

d) Envoi des convocations

Afin que les convocations contiennent toutes informations nécessaires, il faut, dans la page « [Liste des Rando challenge®](#) », cliquer sur le bouton « [Modif.](#) ».

Renseignez alors les coordonnées géographiques au format degrés, décimales du lieu de rendez-vous. Notons au passage les deux informations du bas de tableau :

Les coordonnées géographiques du lieu de rendez-vous peuvent être obtenues en utilisant par exemple Google Maps qui, par un clic **droit** sur le lieu de rendez-vous, ouvre un menu contextuel « plus d'info sur cet endroit »



En tête de ce menu contextuel, apparaissent les coordonnées sous la forme **43.272301, 5.702124** (latitude, longitude en degrés décimal, les 2 chiffres étant séparés par une virgule et un blanc). Afin d'éviter les mauvaises retranscriptions, il est fortement conseillé d'utiliser les fonctions Copier (Ctrl+C) et Coller (Ctrl+V). Dès que ces coordonnées sont renseignées, l'envoi des convocations peut être fait mais Il est impératif que tous les numéros de dossard et les heures de départs aient été renseignés au préalable car toutes ces informations figurent sur la feuille de convocation.

En bas la page de modification de l'épreuve, apparaissent deux zones :

- Carte .pdf (après résultats)
- ACM .pdf (après résultats)

Elles contiennent toutes les deux un bouton « => Serveur » qui permet de mettre en ligne le lendemain de la compétition la carte avec les bornes positionnées dessus ainsi que les ACM avec les bonnes réponses surlignées. Les fichiers à mettre en ligne doivent être au format PDF.

Pour terminer la préparation, n'oubliez pas d'imprimer (bouton « **Etats** » de la page « **Liste des Rando Challenge®** » en regard du parcours concerné) les listings suivants :

- Liste des Pass Découvertes à établir
(ces derniers doivent être fait au plus tard le jour de la compétition sur le système de gestion de la vie fédérale)
- Envoi des mails de convocation
- Enregistrement accueil,
- Feuille de contrôle départ et arrivée,
- Feuille de contrôle sur parcours.

Il est à noter que dans l'environnement de test les mails de convocation (fictive) arrivent tous sur la boîte mail de la personne déclaré comme organisateur de la compétition.

Pour information, le mail de convocation se présente de la manière suivante :



2. Le jour de la compétition

d) Après le départ de la dernière équipe

Dans la page « **Modification des caractéristiques d'un parcours** », il convient de renseigner, pour chaque parcours, les informations suivantes :

- Distance (km)
- Dénivelé (m)
- Nb de bornes

e) A l'arrivée de chaque équipe

Lorsqu'une équipe arrive, elle remet aux organisateurs ses cartes et sa fiche de contrôle.

Les trous de la carte plastifiée sont alors comptés et le nombre obtenu est enregistré dans la ligne de l'équipe concernée (rubrique **#Trous**) ainsi que

- son heure de départ (rubrique **H.départ**),
- son temps cible (rubrique **T.cible**),
- et son heure d'arrivée (rubrique **H.Arrivée**).

FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
Rando challenge

Participants au Rando challenge®
du 27/04/2025 à Cuges-les-Pins

Dossard	Nom de l'équipe	Nom du club	H.départ	T.cible	H.arrivée	#Trous	Action
1	ASPTT castres	ASPTT CASTRES SECTION RANDONNEE	09:00	12:05	14:05		Équipiers Bornes
2	CRL1	CUGES RANDOS LOISIRS	09:03	--:--	--:--		Équipiers Bornes
3	ASPTT castres 2	ASPTT CASTRES SECTION RANDONNEE	09:06	--:--	--:--		Équipiers Bornes
5	CASTRES rando		09:12	--:--	--:--		Équipiers Bornes

Défilement vertical possible grâce à la maîtrise de la souris

Temps de référence : 00:00

Nombre d'équipes : 4

Ces informations sont retranscrites à partir de la **Feuille de contrôle départs et arrivées**.

Pour accélérer le dépouillement des résultats, les personnes du club organisateur en charge du pointage des arrivées peuvent être équipées d'un ordinateur pour saisir immédiatement ces informations en ligne, ce qui ne doit pas empêcher le nécessaire pointage et l'émargement sur la **Feuille de contrôle départs et arrivées** afin d'éviter toute contestation ultérieure.

Un agent de liaison ira alors remettre les cartes et la fiche de contrôle aux personnes de la structure organisatrice chargées de faire le dépouillement.



Cliquer sur le bouton Bornes sans avoir au préalable renseigné le nombre de trous faits dans la carte plastifiée empêche passer sur la page Bornes.

Le dépouillement doit être impérativement fait sur ordinateur.

Précision importante : tous ces ordinateurs doivent obligatoirement avoir accès à internet. S'il n'y a pas de Wifi disponible, pensez à utiliser les points d'accès mobile de vos Smartphones.

Ces organisateurs doivent alors cliquer sur le bouton « **Bornes** » de l'équipe concernée.

The screenshot shows a web interface for managing team checkpoints. At the top, it says 'Bornes de l'équipe « ASPTT castres »' and 'Dossard « 1 »'. Below this is a table with 12 rows, each representing a checkpoint. The table has four columns: 'N° de la borne', 'Bien positionnée', 'Réponse OK', and 'Pas de réponse ou mauvaise pince'. The 'Bien positionnée' column has checkboxes, with the first one checked. The 'Réponse OK' column has checkboxes, with the first one checked. The 'Pas de réponse ou mauvaise pince' column has checkboxes, with the first one checked. At the bottom right, it says 'Nombre de bornes : 12'. There is also a small note at the bottom left: 'Défilement vertical possible grâce à la molette de la souris'.

N° de la borne	Bien positionnée	Réponse OK	Pas de réponse ou mauvaise pince
1	☐	☐	☒
2	☒	☒	☐
3	☒	☒	☐
4	☒	☒	☐
5	☒	☒	☐
6	☒	☐	☐
7	☒	☒	☐
8	☒	☒	☐
9	☒	☒	☐
10	☒	☐	☐
11	☒	☒	☐
12	☒	☐	☐

Nombre de bornes : 12

Il faut tout d'abord vérifier le titre de la page pour s'assurer de traiter la bonne équipe.

Il convient alors de comparer, en les superposant, la carte de correction avec celle des concurrents.

Si, pour une borne donnée, les trous coïncident, dans la colonne « **Bien positionnée** », il convient de laisser **cochée** la case de la borne concernée. Dans le cas contraire, il convient de décocher cette case.

Réitérez cette opération pour chaque borne dans l'ordre de progression sur le tracé du parcours.

Ensuite comparez la fiche de contrôle témoin avec celle des concurrents.

Si la réponse est conforme, dans la colonne « **Réponse OK** », il faut, pour la borne concernée, laisser la case cochée. Dans le cas contraire, il convient de la décocher.

Pour chaque borne, en cas d'absence de poinçon sur la fiche de contrôle des concurrents ou si le poinçon n'est pas le bon (*chaque pince a une empreint unique*), cochez la case « **Pas de réponse ou mauvaise pince** ».

5. Les résultats

Une fois toutes les équipes arrivées et toutes les cartes et fiches de contrôle dépouillées et enregistrées, revenez dans la page « **Liste des Rando challenges®** » et cliquez sur le bouton « **Etats** » puis, sur la page des états, sur le bouton « **Les résultats** », vous obtiendrez alors immédiatement la page de classement et de résultats.

Cette page peut être consultée en cours de saisie des équipes mais n'aura de réelle valeur que lorsque le dépouillement pour toutes équipes aura été fait.

Important : les résultats visibles depuis la liste des Rando challenges® contiennent systématiquement un rang (y compris pour les RC-Découvertes ainsi qu'un bouton détail donnant accès aux informations complètes de l'épreuve.

Sur les résultats accessibles depuis la page d'accueil, le rang ne figure pas pour les RC Découvertes car cela est illégal du fait de la non-exigibilité des certificats médicaux (loi relative aux compétitions sportives).

De même, le bouton « Détail » n'y figure pas car il donne accès aux coordonnées des compétiteurs, ce qui est interdit par la loi « informatique et liberté »